

【代表的な研究テーマ】

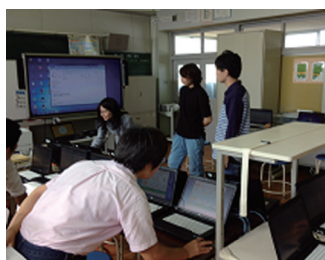
Scratchを使って面白いゲームを作ろう!! 小学校向けプログラミング教育

Keyword : Scratch、ゲームづくり、プログラミング教育、学校支援

研究の概要

小学校向けScratch教育

指導要領が改訂され2020年度から小学校におけるプログラミング教育が必修化されます。多くの小学校ではPC教室が充実してきましたが、児童のレベルに応じたプログラミング教育を何をどのように行うのかについては暗中模索なのが現状です。私の研究室では、学生達が小学校と連携を密にし、プログラミング教育の企画から実際の教育までを行います。



準備・設営



授業進行(1)



授業進行(2)

・特筆すべき研究ポイント：

1. 小学校の教員の過度な労働負荷が問題になっているにもかかわらず、学校では新たにプログラミング教育を行わなければならない状況下に置かれています。静岡大学情報学部では充実したプログラミング教育が行われています。知識とスキルをもった学生たちをご活用ください。

学生たちは教員のもとで、小学校側と十分な打合せを行い、現状にマッチしたプログラミング教育の企画をご提案し、推進して行きます。プログラミングに関してはひとりひとりのレベルに応じたサポートが不可欠です。3名から5名の学生が児童のサポートを行いますのできめこまかい指導が可能です。

2. プログラミングは英語と同じ語学なので、楽しみながらプログラミングを勉強することが大切です。児童のレベルにマッチした、楽しめる面白いゲームづくりを行います。

アピールポイント



田中 宏和
学術院情報学領域
行動情報学系列
教授

■ 相談に応じられる関連分野

・ 教育機関におけるプログラミング教育の方法

■ その他の社会連携活動

・ 静岡大学18番目の大学発ベンチャー企業「システムコラボマネジメント」の代表を務めています。プログラミング教育とシステム開発に関する豊富なノウハウと実績があります。